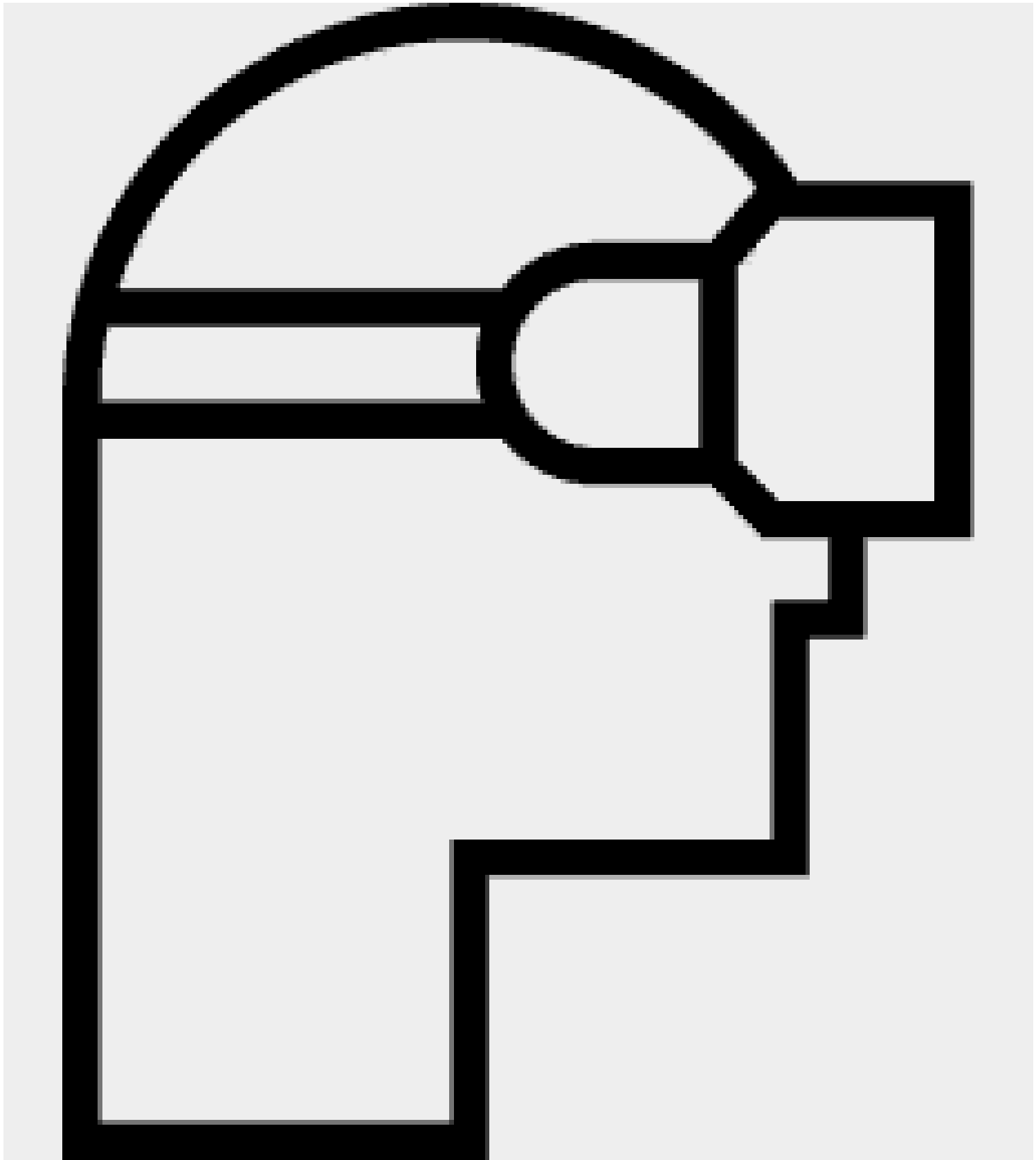


ΕΙΚΟΝΙΚΉ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΌΤΗΤΑ



Στο πλαίσιο του έργου έχει αναπτυχθεί εφαρμογή εικονικής πραγματικότητας (VR), κατάλληλη για προβολή με τη χρήση μιας Μάσκας (VR Headset) και την αξιοποίηση ενός έξυπνου κινητού τηλεφώνου.

Για τις εικονικά προβαλλόμενα τοποθεσίες αξιοποιήθηκαν οι επίγειες και εναέριες σφαιρικές λήψεις 360 μοιρών οι οποίες έχουν δημιουργήσει μια εικονική διαδρομή που αποτελείται από δέκα διαφορετικά εικονικά περιβάλλοντα.

Ο χρήστης μπορεί να ελέγχει το εικονικό περιβάλλον με την περιστροφή του κεφαλιού του προς κάθε κατεύθυνση.

Υπάρχει κατάλληλος κέρσορας που δείχνει το σημείο προς το οποίο ο χρήστης κοιτάζει.

Το κάθε περιβάλλον έχει σημεία αλληλεπίδρασης (hotspots) και μετάβασης σε επόμενο σημείο - εικονικό περιβάλλον.

Ο χρήστης μπορεί να αλληλεπιδράσει με το εικονικό περιβάλλον και να μεταβεί σε επόμενο πλάνο απλά κοιτάζοντας προς το hotspot και τοποθετώντας τον κέρσορα πάνω σε αυτό.

Παρέχεται η δυνατότητα επαναφοράς στην αρχική οθόνη της εφαρμογής από κάθε εσωτερικό εικονικό περιβάλλον. Ο χρήστης πρέπει να κοιτάξει προς τα κάτω όπου και βρίσκεται η επιλογή “Αρχικό Μενού” την οποία και μπορεί να επιλέξει.